

**EL CONSEJO NACIONAL DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA (CONACYT), EN COORDINACIÓN CON LA SECRETARÍA DE EDUCACIÓN DEL ESTADO (SEED) Y EL CONSEJO DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA DEL ESTADO DE DURANGO (COCYTED), CONVOCAN A ESTUDIANTES DE PRIMARIA Y SECUNDARIA DE ESCUELAS PÚBLICAS Y PRIVADAS EN EL ESTADO DE DURANGO A PARTICIPAR EN EL:**

### **“TERCER CONCURSO DE EXPERIMENTOS CIENTÍFICOS”**

#### **OBJETIVO**

Cultivar en niños y jóvenes el interés por los temas científico–tecnológicos, estimulando la creatividad y la invención, exponiendo teorías y leyes científicas que dan una idea del valor de la enseñanza de las ciencias y del proceso de aprendizaje en los niños.

#### **CONVOCATORIA**

El tercer concurso de Experimentos Científicos: Nivel Primaria y Secundaria, se llevará a cabo el día jueves 9 de marzo del 2017, bajo las siguientes:

#### **BASES**

##### **1. DE LOS PARTICIPANTES:**

- 1.1 Podrán participar los estudiantes de escuelas públicas y privadas de todo el Estado en dos categorías: Nivel Primaria y Secundaria, ya sea en forma individual o en grupos de hasta tres personas como máximo.
- 1.2 No podrán participar alumnos que ya estén siendo apoyados por cualquiera de los programas del Consejo de Ciencia y Tecnología, o que hayan participado con el mismo proyecto en concursos similares.
- 1.3 No podrán participar familiares del personal adscrito al Consejo de Ciencia y Tecnología.

##### **2. DEL TEMA DEL CONCURSO:**

- 2.1 El tema del Concurso será abierto, y podrá referirse a cualquiera de las áreas de la Ciencia y la Tecnología, debiendo elaborar un reporte técnico o bitácora escrita en computadora, de acuerdo a las especificaciones del punto 4.3 y la demostración de los experimentos y/o proyectos se presentará en cualquiera de las siguientes modalidades: Maquetas, prototipos o simuladores.
- 2.2 No se aceptarán proyectos emprendedores.

### 3. SEDE:

- 3.1. Bebeleche Museo Interactivo de Durango, Boulevard Armando del Castillo Franco km. 1.5, Fraccionamiento Lomas del Parque, Durango, Dgo.

### 4. DE LAS INSCRIPCIONES:

- 4.1. Para los participantes en la ciudad de Durango todos los proyectos se harán llegar a la oficina del Consejo de Ciencia y Tecnología del Estado de Durango, ubicado en Blvd. Guadiana número 123 esquina Blvd. Los Remedios, en formato digital (CD) e impreso que describa el trabajo realizado, a partir de la publicación de la presente convocatoria y hasta el viernes 3 de marzo del 2017 a las 15:00 horas. **No se recibirán trabajos después de la fecha y hora señaladas y no se recibirán trabajos incompletos.**
- 4.2. Los participantes de otros municipios podrán enviar los trabajos a las siguientes direcciones electrónicas: [jorge.cantevar@gmail.com](mailto:jorge.cantevar@gmail.com) ó [quimicofrancisco@gmail.com](mailto:quimicofrancisco@gmail.com) a más tardar el 3 de marzo del 2017 a las 15:00 horas.
- 4.3. El documento escrito deberá contener:

**Para primaria:** Bitácora que podrá contener diferentes secciones dependiendo de lo que se considere relevante, se propone la siguiente estructura:

- Portada. - Nombre del experimento, escuela, nombres de los participantes, nombre del asesor, grado y fecha.
- Índice. - En él se registran las actividades comprendidas en la bitácora.
- Experimentos o procedimientos. - Donde se plasmará sus notas e ideas libremente, considerando los diferentes apartados manteniendo un orden como: Nombre del experimento, objetivo, materiales utilizados, observaciones antes, durante y después del experimento y los resultados o conclusiones obtenidas, también se podrá agregar diagramas, fotografías o cualquier tipo de información que facilite la comprensión del experimento.
- Bibliografía. - Referencias de utilidad para profundizar algunos aspectos mencionados a lo largo de la bitácora.

**Para secundaria** un Reporte técnico que deberá contener: Portada, índice, Antecedentes, Objetivo(s), Hipótesis, Justificación, Marco teórico, Materiales y Métodos empleados, Resultados y Conclusiones.

- 4.4. Se permitirá hasta 10 trabajos como máximo por institución educativa.

4.5. Para mayor información llamar a los teléfonos (618) 813 35 28 y/o 812 92 38, con el Ing. Jorge Enrique Cantellano Vargas o el M.C. Francisco Zaldívar Orona.

4.6. La inscripción es gratuita.

## 5. METODOLOGÍA:

5.1. El concurso tendrá dos categorías: Primaria y Secundaria.

5.2. La sede será la especificada en el punto 3.

5.3. El día del concurso los participantes deberán estar de acuerdo a los siguientes horarios:

- Instalación de proyectos, de 9:30 a 10:00 horas.
- De 10:00 a 12:00 horas recorrido y entrevista del jurado calificador.
- De 12:00 a 12:30 horas deliberación del jurado calificador.
- Premiación, a las 13:00 horas.

**Los proyectos no instalados en la hora especificada quedaran descalificados.**

5.4. Los proyectos, así como al menos un integrante del equipo participante, deberán permanecer en su área asignada, desde su instalación hasta la hora de la premiación. En caso de ausencia a la hora de evaluación y/o retiro de algún equipo durante ese lapso quedara automáticamente descalificado.

5.5. Los equipos participantes deberán traer el material o equipo necesario para el funcionamiento del proyecto como: Laptop, extensiones, contactos, utensilios, aparatos, etc. **(No se permite clavar, grapar ó pegar en las instalaciones del museo)**

5.6. El Jurado Calificador elegirá de cada categoría los mejores proyectos, y determinará los tres primeros lugares, respectivamente.

## 6. DE LA EVALUACION:

6.1. Los alumnos representantes de cada equipo serán los responsables de explicar oralmente el proyecto al jurado calificador; el tiempo para presentar el proyecto será de máximo 10 minutos. Al término de la exposición, el jurado calificador realizará preguntas referentes al proyecto, a las que podrá dar respuesta cualquiera de los integrantes del equipo.

6.2. Los criterios de evaluación serán los siguientes:

- Presentación escrita
- Exposición oral
- Creatividad
- Originalidad
- Metodología utilizada
- Usos y aplicaciones

## 7. DE LA PREMIACIÓN

7.1. Los premios a los ganadores serán entregados el mismo día del concurso, en el lugar donde este se realizó, previa presentación de la credencial vigente de la escuela y/o constancia de estudios emitida por el plantel educativo de todos los participantes, quienes serán los responsables de llevar una copia de dicha credencial misma que se quedará como comprobante en el Consejo de Ciencia y Tecnología. **No se entregarán premios sin los comprobantes correspondientes emitidos por la institución educativa.**

7.2. Se premiará los tres primeros lugares de cada categoría (primaria y secundaria) y los premios serán individuales.

## 8. DE LOS PREMIOS (PRIMARIA Y SECUNDARIA)

PRIMARIA	
PRIMER LUGAR	LAP TOP
SEGUNDO LUGAR	IPAD
TERCER LUGAR	IPAD
SECUNDARIA	
PRIMAR LUGAR	LAP TOP
SEGUNDO LUGAR	IPAD
TERCER LUGAR	IPAD

## 9. DEL JURADO:

9.1. El jurado calificador estará integrado por investigadores reconocidos en cada categoría, quienes serán designados por el Consejo de Ciencia y Tecnología y su fallo será inapelable.

## 10. TRANSITORIOS:

Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

Victoria de Durango, Dgo., 1 de diciembre del 2016.

**Dr. José Rosas Aispuro Torres**  
Gobernador Constitucional de Estado de Durango

**C.P. Rubén Calderón Luján**  
Secretario de Educación  
del Estado de Durango

**Dr. Eliseo Medina Elizondo**  
Director General del Consejo de Ciencia  
y Tecnología del Estado de Durango