

EL GOBIERNO DEL ESTADO DE DURANGO, LA SECRETARÍA DE EDUCACIÓN DEL ESTADO (SEED) EN COORDINACIÓN CON EL CONSEJO DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA DEL ESTADO DE DURANGO (COCYTED), INVITAN A ESTUDIANTES DE ESCUELAS PÚBLICAS Y PRIVADAS DE EDUCACIÓN SECUNDARIA EN EL ESTADO DE DURANGO, A PARTICIPAR EN EL:

CONCURSO DE JÓVENES CREATIVOS “CIENCIA Y HUMANIDADES: EL FUTURO SOY YO”

OBJETIVO

Estimular la creatividad y la invención en alumnos de Educación Secundaria de todo el Estado, con la finalidad de despertar su interés por las áreas científicas y tecnológicas, que respalden la enseñanza de las ciencias y el proceso de aprendizaje en los jóvenes.

El Concurso de Jóvenes Creativos, se llevará a cabo el viernes 17 de noviembre dentro del marco de la Semana Estatal de Ciencia y Tecnología 2023, bajo las siguientes:

BASES

1. DE LOS PARTICIPANTES:

- 1.1 Podrán participar los estudiantes de las escuelas públicas y privadas de todo el Estado únicamente de **Nivel Secundaria** (para alumnos de primero a tercer año), ya sea en forma individual o en equipos de **hasta tres integrantes como máximo**.
- 1.2 Los estudiantes podrán estar registrados en un solo proyecto.
- 1.3 Todos los equipos, deberán contar con al menos un profesor como asesor del proyecto quién será el responsable del equipo, del desarrollo del proyecto y su presentación.
- 1.4 El asesor responsable del equipo solo podrá estar inscrito en máximo tres proyectos por plantel.



1.5 El proyecto deberá desarrollarse, dentro de alguna de las materias del programa de estudios correspondiente.

1.6 El proyecto deberá tener una de las siguientes orientaciones:

1.6.1 Ciencias. Se entiende como Proyectos en Ciencias a aquellos que hacen uso del conocimiento de manera organizada y objetiva, que a través de actividades experimentales buscan incrementar el conocimiento, averiguar datos y proponer soluciones en un área.

1.6.2 Tecnologías. Se entiende por Proyectos en Tecnología a aquellos que hacen uso del conocimiento y la investigación tendiente a la producción de materiales, dispositivos, sistemas o métodos incluyendo el diseño, desarrollo, mejora de prototipos, procesos, productos, servicios o modelos organizativos.

1.7 No podrán participar familiares del personal adscrito al Consejo de Ciencia y Tecnología.

1.8 No se admitirán trabajos incompletos, que hayan participado en convocatorias anteriores o que hubieran resultado ganadores en eventos similares.

2. DEL TEMA DEL CONCURSO:

2.1 El tema del concurso será abierto, y podrá referirse a cualquiera de las ramas de la Ciencia y la Tecnología, dando prioridad aquellos proyectos que presenten una solución a problemáticas sociales, económicos y/o ambientales en su entorno y/o comunidad. Durante el desarrollo de los proyectos, se deberá elaborar una bitácora y presentar un reporte técnico en computadora, de acuerdo, a las especificaciones del punto 4.2 y 4.3.

2.2 Para ambas categorías, se podrá hacer uso de cualquiera de las siguientes modalidades: Maquetas, modelos, prototipos y/o simuladores.

2.3 No se aceptarán proyectos emprendedores.



3. SEDE:











3.1 La sede será el gimnasio – auditorio de la **Preparatoria Diurna de la UJED** con dirección en: Avenida Universidad S/N, Fraccionamiento Los Remedios en Durango, Dgo.

4. DE LAS INSCRIPCIONES.

4.1 Para todos los participantes, los proyectos se harán llegar de manera electrónica a través del siguiente formulario <https://forms.gle/DC3ttueFfxiQMsDw5>, en formato digital (PDF), que describa el trabajo realizado, a partir, de la publicación de la presente convocatoria y hasta el **domingo 05 de noviembre del 2023** a las 16:00 horas. **No se recibirán trabajos después de la fecha y hora señaladas y no se recibirán trabajos incompletos.**

4.2 Se deberá presentar un documento en forma de Reporte Técnico, por escrito, en programa Word, con letra Arial de 12 puntos, interlineado 1.5 y justificado, de acuerdo con el protocolo de investigación que se especifica en el punto 4.3.

4.3 El reporte técnico deberá contener lo siguiente:

-  Portada (título del proyecto, plantel, nombres de los integrantes, asesor, lugar y fecha),
-  Índice,
-  Introducción (antecedentes),
-  Objetivo(s),
-  Justificación,
-  Marco teórico,
-  Materiales y Métodos empleados,
-  Resultados y Conclusiones,
-  Bibliografía,
-  Identificaciones de los participantes.



- 4.4 Se permitirá hasta 10 trabajos como máximo por institución educativa.
- 4.5 Para más información llamar a los teléfonos (618) 813 35 28 y/o 812 92 38, con el Ing. Jorge Cantellano Vargas ó el M.C. Francisco Zaldívar Orona.
- 4.6 La inscripción es gratuita y deberá tener el aval del director(a) del plantel

5. METODOLOGÍA:

- 5.1 El concurso se llevará a cabo en la sede determinada en el Punto Número 3 de esta Convocatoria.
- 5.2 El día del concurso, los participantes deberán respetar y seguir los siguientes horarios:
 - ✚ Instalación de proyectos de 8:30 a 9:00 horas.
 - ✚ Bienvenida de 9:00 a 9:30 horas.
 - ✚ De 9:30 a 12:30 horas, recorrido y evaluación del jurado calificador.
 - ✚ De 12:30 a 13:00 horas, deliberación del jurado calificador.
 - ✚ Premiación, a las 14:00 horas.

Los proyectos no instalados en la hora especificada quedaran descalificados.

- 5.3 Los proyectos, así como al menos un integrante del equipo participante, deberán permanecer en su área asignada, desde su instalación hasta la hora de la deliberación. En caso de ausencia a la hora de evaluación y/o retiro de algún equipo durante ese lapso, quedara automáticamente descalificado.
- 5.4 Los equipos participantes, deberán traer el material o equipo necesario para el funcionamiento del proyecto o demostración como: Laptop, extensiones, contactos, utensilios, aparatos, etc.
- 5.5 El Consejo de Ciencia y Tecnología proporcionará el mobiliario necesario para la exhibición de los proyectos (mesas, sillas y manteles).









5.6 El Jurado Calificador elegirá al mejor proyecto y determinará los tres primeros lugares respectivamente.

6. DE LA EVALUACIÓN:

6.1 Los alumnos representantes de cada equipo serán los responsables de explicar oralmente el proyecto al jurado calificador; el tiempo para presentar el proyecto será de máximo 10 minutos. Al término de la exposición, el jurado calificador realizará preguntas referentes al proyecto, a las que podrá dar respuesta cualquiera de los integrantes del equipo.

6.2 Los criterios de evaluación serán los siguientes:

-  Presentación escrita
-  Exposición oral y calidad de la maqueta o prototipo
-  Creatividad y Originalidad
-  Metodología utilizada
-  Usos y aplicaciones
-  Impacto y relevancia del tema elegido

7. DE LA PREMIACIÓN:

7.1 Los premios a los ganadores serán entregados el mismo día del concurso durante la ceremonia de clausura de la Semana Estatal de Ciencia y Tecnología, el viernes 17 de noviembre, previa identificación del estudiante mediante la presentación de las credenciales de estudiante vigentes expedidas por la institución a la que representaron. Cada integrante **será el responsable de llevar una copia de dicha credencial**, misma que se quedará como comprobante en el COCYTED.



7.2 No se entregarán premios sin los comprobantes correspondientes emitidos por la institución educativa.

8. DE LOS PREMIOS

SECUNDARIA	
PRIMER LUGAR	LAP TOP
SEGUNDO LUGAR	TABLET
TERCER LUGAR	TABLET

8.1 Se premiarán los tres primeros lugares y se entregará un premio a cada integrante del equipo ganador.

9. DEL JURADO.

9.1 El jurado calificador estará integrado por académicos e investigadores reconocidos en cada categoría, quienes serán designados por el Consejo de Ciencia y Tecnología y su fallo será inapelable.

10. TRANSITORIOS.

Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

Victoria de Durango, Dgo., a 12 de Octubre del 2023

DR. JOSÉ BETANCOURT HERNÁNDEZ
DIRECTOR GENERAL
CONSEJO DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA DEL ESTADO DE DURANGO

