



VERANO CIENTÍFICO

El Consejo de Ciencia y Tecnología del Estado de Durango (**COCYTED**), con fundamento en lo dispuesto en la Ley de Ciencia y Tecnología del Estado de Durango, Capítulo II, Sección Quinta, Artículo 25, Fracción II y el Plan Estatal de Desarrollo 2023 – 2028 (**PED**), el cual establece entre sus líneas de acción favorecer el desarrollo integral del alumnado mediante actividades físicas, culturales y tecnológicas,

INVITA

A niñas y niños de entre 6 a 12 años a participar en el “**VERANO CIENTÍFICO**” con el objetivo de brindar un espacio de acercamiento a la ciencia y tecnología donde niñas y niños comprendan el beneficio e impacto en sus vidas a través de actividades y prácticas lúdicas e interesantes para ellos.

El curso de verano tendrá una duración del lunes 4 al viernes 15 de agosto, con un horario de 9 a 13:30 horas de lunes a viernes.

REQUISITOS

- I. Podrán participar alumnas y alumnos de educación básica de entre 6 hasta los 12 años de edad, el cupo máximo del curso será de 60 niños los cuales se dividirán en dos grupos de acuerdo a la edad (de 6 a 9 años y de 10 a 12 años).
- II. El registro se realizará a través del siguiente formulario en línea:
<https://forms.gle/fFChLcFxRvAuvNX79>
El registro deberá acompañarse de una foto del menor, así como la credencial de elector de los padres o tutores que recogerán a los menores.
- III. Los padres deberán garantizar que las niñas y niños lleven su refrigerio.
- IV. La sede serán las instalaciones del **Consejo de Ciencia y Tecnología del Estado de Durango** con dirección en Blvd. Guadiana número 123, esquina con Blvd. Los Remedios en el fraccionamiento Los Remedios, C.P. 34100, en Durango, Dgo., México.

V. El curso de verano contará de manera general con las siguientes actividades (Anexo I):

- ✓ Actividades lúdicas y recreativas sobre: biología, química, matemáticas, robótica e impresión 3D, así como dinámicas de integración y deportivas que fomenten la sana convivencia, fortalecimiento de valores e intercambio de conocimientos.
- ✓ Finalmente, visitas a los principales museos y zoológico de la ciudad capital.

VI. Fechas importantes:

Actividad	Fecha (tentativa)
Inscripciones	Del 1 al 16 de julio del 2025.
Inicio de cursos	Lunes 4 de agosto del 2025.
Cierre del curso	Viernes 15 de agosto del 2025.

VII. La inscripción de los estudiantes en el “**VERANO CIENTÍFICO**” es responsabilidad de cada padre de familia por lo que la validación y verificación de los datos personales proporcionados es responsabilidad de los mismos.

VIII. El curso de Verano Científico a cargo del Consejo de Ciencia y Tecnología del Estado de Durango y **ES TOTALMENTE GRATUITO**.



ANEXO I: PROGRAMA GENERAL DE ACTIVIDADES

SEMANA 1			
DÍA	TEMA	OBJETIVO	ACTIVIDADES
Lunes 4 AGOSTO	Dinámica de integración	Ayudar a romper barreras interpersonales y fomentar una comunicación más abierta y efectiva entre los equipos.	Diversas dinámicas.
	Muñeco de césped	Observar el crecimiento de las plantas a partir de una semilla.	Hacer un muñeco de media con aserrín y semillas.
	RECESO		
	Fluido no newtoniano	Enseñar las propiedades sobre las sustancias químicas y como su entorno las afecta.	Hacer mezcla de maicena y agua.
Martes 5 AGOSTO	Tinta invisible	Observar las reacciones químicas y ácidos y bases.	Realizar mensajes secretos para descifrar entre alumnos.
	Construcción de poliedros regulares	Análisis de las propiedades de los poliedros regulares. Conocer y diferenciar los principales poliedros regulares.	Construir con técnicas de papiroflexia e identificación de sus elementos principales (Cubo, tetraedro, octaedro y dodecaedro).
	RECESO		
Martes 5 AGOSTO	Botella multisensorial	Ayudar a los niños a regular sus emociones y encontrar un estado de tranquilidad y concentración mediante estímulos visuales y táctiles.	Se creará una botella con diferentes materiales, texturas y sonidos para regular las emociones.
	Observación de plantas y secado	Conocer temas generales de las plantas y ver la importancia de su conservación a través del secado de las mismas.	Observación en el estereoscopio de muestras de plantas y secar en periódico una muestra de planta.

	Conceptos de robótica	Conocer los conceptos básicos de robótica.	Presentación dinámica de las partes de un robot.
Miércoles 6 AGOSTO	Programación	Orientar a los niños para aprendan a codificar instrucciones precisas en los robots.	Programación de un robot.
	RECESO		
	Ensamblaje y construcción	Comprender las nociones básicas para la construcción de un robot.	Armar un robot.
Jueves 7 AGOSTO	Actividades deportivas	Mejorar la velocidad, agilidad y coordinación y a su vez la resistencia, mediante el trabajo en equipo y seguimiento de reglas.	Cono veloz, correr, cooperar y ganar.
	RECESO		
	Rally	* POR DEFINIR	
Viernes 8 AGOSTO	Visitas guiadas	Ampliar el panorama cultural y artístico de los niños con distintas visitas por los museos de la ciudad.	Visita a museos.



SEMANA 2

DÍA	TEMA	OBJETIVO	ACTIVIDADES
Lunes 11 AGOSTO	Creación de herbario	Identificar la importancia de conservar en seco muestra de plantas.	Pegar en cartulina una muestra entera de planta.
	Herramientas de calma	Proporcionar recursos y estrategias para reconocer, gestionar y modular las emociones en situaciones impulsivas y de adaptación.	Creación de varitas de calma, pelota de clama y saquitos de emociones.
	RECESO		
	Observación de bichos y montaje	Identificar la importancia de los bichos en el medio, así como su conservación.	Observar bichos en el estereoscopio y montar en seco las muestras de bichos que cada quién traiga.
	Slime	Conocer la ley de la conservación de la materia y sus estados.	Hacer un slime gelatinoso.
Martes 12 AGOSTO	Juegos de agilidad mental	Desarrollar la lógica y estrategia de un sólo jugador.	Teorema de los 4 colores, bingo de fracciones y torres de hanoi (exposición museográfica).
	Caja entomológica	Aprender sobre la conservación de los bichos y ornamenta.	Hacer cada quién su caja entomológica pequeña.
	RECESO		
	Pasta de dientes para elefante	Conocer los distintos tipos de reacciones químicas de descomposición y exotérmicas.	Hacer pasta de dientes con distintos materiales.
	Abrázame	Desarrollar mediante la expresión y liberación de sentimientos una actividad de regulación, autoconfianza, creatividad y fortalecimiento de la conexión de emociones	Pintar su playera

Miércoles 13 AGOSTO	Introducción al diseño 3D	Conocer los conceptos básicos del diseño 3D.	Presentación dinámica para desarrollar los conceptos básicos.
	Diseño y modelado	Conocer aplicaciones y herramientas que permitan a los niños aprender a diseñar en 3D.	Diseñar en computadora.
	RECESO		
	Impresión divertida	Aprender las configuraciones necesarias para imprimir diseños 3D.	Configurar la impresora.
	Actividad recreativa con robots	Fortalecer el trabajo en equipo de los alumnos.	Jugar con los robots armados.
Jueves 14 AGOSTO	Actividades deportivas	Desarrollar la motricidad, coordinación y trabajo en equipo.	Cadena quemada y salto con mis dos pies.
	RECESO		
	Rally	*por definir	
Viernes 15 AGOSTO	Visitas guiadas	Ampliar el panorama cultural y artístico de los niños con distintas visitas por los museos de la ciudad.	Visita a museos

